

Enigme système : niveau 4

1 Le background

Dans l'histoire, de nombreuses façon de crypter les données ont été inventées. Certaines sont restées célèbres, notamment Enigma, la machine de cryptage allemande en 39-45, dont Turing a participé à son analyse et finalement son craquage. C'est ainsi que les alliés ont pu envoyé de fausses informations mais aussi éviter à leurs navires de se faire systématiquement couler par les u-boot. A l'heure actuelle, les cryptages à base de clé asymétrique, style RSA, sont à priori incassables, même si les milieux complotistes sont absolument sur que la NSA sait. D'ailleurs, elle vous regarde en train de lire ceci, c'est bien connu ! Pour autant, rien ne dit que les mathématiciens ne vont pas trouver une solutions.

2 L'enigme

Connectez-vous sur le serveur, à partir d'une machine de l'IUT :

```
ssh level4@domjudge-priv.iut-bm.univ-fcomte.fr.
```

Vous tapez le mot de passe trouvé à l'énigme 3. Vous êtes alors logué avec comme répertoire courant la racine / du système de fichiers. Déplacez-vous dans votre home directory : `cd /home/hacker.`

Cett fois, le fichier est bien en évidence. Mais l'information est bien cachée et comme pour les autres énigmes, vous n'avez accès qu'aux outils installés sur le système et donc, malheureusement, aucun éditeur de texte, aucun compilateur, ... Il faut donc trouver de nouveau les bons outils.

Indice 1 : retour à la case départ.

Indice 2 : l'inverse de César++.

3 les ressources

Pour vous aider dans la réalisation du programme, vous trouverez sur

<http://cours-info.iut-bm.univ-fcomte.fr>

un article dans la section **hackaton**, portant le même titre que l'exercice. Il contient un lien permettant de télécharger un canevas de code permettant de comptabiliser la solution.